

CÂMPUL GRAVITAȚIONAL

- Legea atracției universale: $F = k \frac{M \cdot m}{r^2}$; $k = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{N \cdot m^2}{kg^2}$
- Intensitatea câmpului gravitațional: $\vec{\Gamma} = \frac{\vec{F}_g}{m} \Rightarrow |\vec{\Gamma}| = \frac{F}{m} = k \frac{M}{r^2}$
- Suprapunerea câmpurilor gravitaționale: $\vec{\Gamma} = \sum_{i=1}^n \vec{\Gamma}_i$
- Dependența constantei gravitaționale de altitudine: $g(h) = \frac{g(0) \cdot R^2}{(R+h)^2}$
- Mișcarea corpurilor în câmp gravitațional:

Tipul de mișcare	Caracteristici $d \xrightarrow{not} y$	Legile și ecuațiile		
		L. vitezei	L. mișcării	L. Galilei
Cădere liberă	$v_0 = 0$ $a = g_0$	$v = g_0 t$	$y = \frac{g_0 t^2}{2}$	$v^2 = 2g_0 y$
Aruncarea pe verticală	↓ $v_0 \neq 0$ $a = g_0$	$v = v_0 + g_0 t$	$y = v_0 t + \frac{g_0 t^2}{2}$	$v^2 = v_0^2 + 2g_0 y$
	↑ $v = 0$ $a = -g_0$	$v = v_0 - g_0 t$ $v_0 = g_0 t_u \Rightarrow t_u = \frac{v_0}{g_0}$	$y = v_0 t - \frac{g_0 t^2}{2}$	$v^2 = v_0^2 - 2g_0 y$ $h_{\max} = \frac{v_0^2}{2g_0}$
Aruncarea pe orizontală	$OX : a_x = 0 \Rightarrow M.R.U.$ $OY : a_y = g \Rightarrow M.R.U.V.$	$v = \sqrt{v_0^2 + g^2 t^2}$	$x = v_0 t; y = -\frac{g}{2} t^2$	Ec. traiectoriei: $y = \frac{gx^2}{2v_0^2}$
Aruncarea pe oblică	<ul style="list-style-type: none"> • Legea spațiului: $x = v_0 \cdot t \cdot \cos \alpha$; $y = -\frac{g}{2} t^2 + v_0 \cdot t \cdot \sin \alpha$ • Legea vitezei: $v = \sqrt{v_0^2 + g^2 t^2 - 2v_0 \cdot g \cdot t \cdot \sin \alpha}$ • Ecuația traiectoriei: $y = -\frac{g}{2} \cdot \frac{x^2}{v_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} + x \cdot \tan \alpha$ • Distanța de aruncare, $x_{\max} = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{g}$ • Înălțimea maximă, $h_{\max} = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{2g}$ • Timpul de urcare, $t_u = \frac{v_0 \cdot \sin \alpha}{g}$ 			

- Fluxul câmpului gravitațional: $\Phi = \vec{\Gamma} \cdot S \cdot \cos \alpha$
- Teorema lui Gauss pentru câmp gravitațional: $\Phi = m_i \cdot const$, unde $const = 4\pi k$
- Efectele mișcării de rotație a Pământului: $g(\varphi) = \frac{k \cdot M}{R^2} - \omega^2 \cdot R \cdot \cos \varphi$,
unde $\omega = \frac{2\pi}{T}$, iar $\varphi = \text{latitudinea} \Rightarrow \cos \varphi = \frac{r}{R} \Rightarrow r = R \cdot \cos \varphi$
- Deviația „firului cu plumb”. Dacă $\alpha = \text{unghiul de deviație}$, atunci $\sin \alpha = \frac{\sin \varphi \cdot F_{cf}}{R}$

LUCRUL MECANIC

§. $L = \vec{F} \cdot \vec{d} = F \cdot d \cdot \cos \alpha$, unde $\alpha = \angle(\vec{F}; \vec{d})$

$$\S. L_G = \begin{cases} = \pm mgh \rightarrow \begin{cases} + \downarrow \\ - \uparrow \end{cases} (g = ct.) \\ = kmM \left(\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r} \right) (g \neq ct.) \end{cases}$$

§. Dacă modulul forței variază, iar direcția și sensul vectorului rămân constante: $L = \mathcal{A}_{F(d)}$

§. Lucrul mecanic al forței elastice:

$$L_{F_e} = -\frac{ky^2}{2}; L_F = \frac{ky^2}{2}$$

§. $F = ax + b \Rightarrow L = F_m \cdot d \cdot \cos \alpha; F_m = \frac{1}{n} \cdot \sum_{k=1}^n F_k$

§. $F = \frac{a}{x^2} \Rightarrow L = F_m \cdot d \cdot \cos \alpha; F_m = \sqrt[n]{\prod_{k=1}^n F_k}$

ENERGIA MECANICĂ

1. **Energia cinetică:** $E_c = \frac{mv^2}{2}$

2. **Energia potențială:**

a) gravitațională :

$$E_{pg} = \begin{cases} = mgh (g = ct.) \\ = kmM \left(-\frac{1}{r} \right) (g \neq ct.) \end{cases}$$

b) elastică: $E_{pe} = \frac{ky^2}{2}$

3. **Energia mecanică:** $E = E_c + E_p$

Teoreme de variație a energiei:

1. $\Delta E_c = L_{total}$;

2. $\Delta E_p = -L_{conservativ}$

3. $\Delta E = L_{neconservativ}$

Legea conservării energiei mecanice:

Energia mecanică a unui corp aflat în câmp de forțe conservative se conservă.

PUTEREA MECANICĂ:

$$P = \frac{L}{\Delta t}; [P]_{SI} = W (Watt)$$

\vec{F}	\vec{v}	constant	variază
constant		$P_F = F \cdot v \cdot \cos \alpha$	$P_F = F \cdot v_m \cdot \cos \alpha$
variază		-	$P = \mathcal{A}_{F(v)}$

IMPULSUL MECANIC

Definiție: $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$

Teorema de variație a impulsului: $\Delta \vec{p} = \vec{F}_m \cdot \Delta t$

Legea conservării impulsului: Impulsul se conservă dacă sistemul este izolat sau $\Delta t \rightarrow 0$.

Centrul de masă:

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{d_2}{d_1}$$

$$m_{sistem} \cdot \vec{v}_{CM} = \sum_{i=1}^n m_i \cdot \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i$$

$$m_{sistem} \cdot \vec{r}_{CM} = \sum_{i=1}^n m_i \cdot \vec{r}_i$$

$$m_{sistem} \cdot \vec{a}_{CM} = \sum_{i=1}^n m_i \cdot \vec{a}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i$$